Drago-Tuku

Die litauische Firma Logis, bald 15 Jahre auf dem Markt, hat immer erfolgreich mit deutschsprachigen Autoren zusammengearbeitet, beispielsweise 2009 mit Anja Wrede, deren FINDE DIE TIERE immerhin auf der Empfehlungsliste für das „Kinderspiel des Jahres" gelandet ist. 2013 ist der Partner Claude Weber, ein luxemburgischer Autor, der bereits Anfang der 90er Jahre mit drei Spielen bei Schyns didaktische Spiele reüssierte.

Webers kleine Ritter haben leider keine fertige Burg mehr. Bei seinem kooperativen Laufspiel DRAGO-TUKU müssen die Kinder anfangs neun Einzelteile einsammeln, um sie für den Neuaufbau ihrer Burg zu verwenden, was mit einer kleinen Puzzleaufgabe verbunden ist. Der Weg führt sie am Drachenberg vorbei. Immer dann, wenn der Würfel einen Drachen zeigt, wandert eines der Ungeheuer vom Drachenberg Richtung Tal und stellt dabei ein unüberwindbares Hindernis für die kleinen Ritter dar. Nach sieben Feldern endet der Drachenweg, und der nächste Drache setzt sich in Bewegung, sodass die Hürden immer schwerer zu überwinden sind. Trifft ein Ritter auf einen Drachen, flüchtet er in den Zauberwald und kann nur durch einen Sonnenwurf befreit werden. Das dürfen aber auch Mitspieler tun, wenn sie das Sonnensymbol würfeln. Ist das nicht nötig, erlaubt ein solcher Wurf immerhin, fünf Schritte zu laufen, wodurch die Drachen locker übersprungen werden können.

DRAGO-TUKU ist ein glücksabhängiges Würfelspiel, das aber durch den kooperativen Ansatz die Kinder immer alle mitfiebern und -puzzeln lässt. Es geht meist knapp zu, da auch im Spiel zu viert mindestens drei Durchläufe nötig sind, um alle Burgteile aufzusammeln; bis dahin haben sich viele Drachen zur Blockade auf den Weg gemacht. So gewinnen die Ungetüme durchaus etwa die Hälfte der Partien. Das Material ist von ausgezeichneter Qualität, tolle Holzfiguren, ansprechende Grafik, sehr handliche Burgplättchen, das gefällt den Kindern sehr gut, die auch schon mit vier Jahren Gefallen an DRAGO-TUKU finden.



DRAGO-TUKU (Logis) von Claude Weber; für 3–4 Kinder ab ca. 5 Jahren; Spieldauer: ca. 20 Minuten; Preis: ca. 16 €.

Für Zacharias, der sich dann doch nur mit den beiden letztgenannten Spielen beschäftigt und an der Figur des Ritter Rost bisher nur im Kinderkanal Gefallen gefunden hat, gibt es einen klaren Sieger im Ritter-Duell: DER SCHATZ VON CASTELLINA. Den Burgbau bei DRAGO-TUKU fand er in Ordnung, aber das Ertasten der Schätze hat ihm deutlich mehr Vergnügen bereitet. *Wieland Herold*